

Índice:

1. Términos

2. Traducción Páginas

3. conclusiones

1.

-Calculations - Cálculos

-Mathematical – Matemática

-Designed – diseñado

-Calculator – calculadora

-British – Británico

-Incorporating – incorporando

-Technology - Tecnología

-Machine - Maquina

-Electricity – Electricidad

-Programmed – Programado

-Specialised – Especializado

-Generating – Generando

-Development – Desarrollo

-Data – Datos

-Problem – Problema

-Operating – Operando

-Instruments – Instrumentos

-Applications – Aplicaciones

-Languages – Lenguajes

-Manufacture – Fabricacion

2.

Historia de las Computadoras

Desde los primeros tiempos de la necesidad de llevar a cabo los cálculos se ha venido desarrollando. Los primeros pasos

Implicado el desarrollo de ayudas de conteo y cálculo, como el tablero de cuentas y la

Ábaco.

Pascal (1623-1662) era hijo de un recaudador de impuestos y un genio de las matemáticas. Él diseñó el primer

Calculadora mecánica (Rascalino) basado en engranajes. Se realiza la suma y la resta.

Leibniz (1646-1716) fue un matemático alemán y construyó la primera calculadora para hacer

La multiplicación y la división. No era fiable debido a la precisión de las piezas contemporáneas.

Babbage (1792-1872) fue un inventor británico que diseñó una "máquina analítica" que incorpora

Las ideas de una memoria y tarjeta de entrada / salida de datos e instrucciones. Una vez más la corriente

La tecnología no permitió la construcción completa de la máquina.

Babbage es recordado principalmente por la obra de Augusta Ada (Condesa de Lovelace) que

Que probablemente fue la primera programadora de computadoras.

Burroughs (1855-1898) introdujo el primer éxito comercial de la máquina sumadora mecánica de

Cuales un millón fueron sold.by 1926.

Hollerith desarrolló una tabulación de tarjetas perforadas electromecánico para tabular los datos para 1890

Censo de

EE.UU... Se introdujeron los datos en tarjetas perforadas y podría ser clasificado de acuerdo con el censo

Requisitos. La máquina fue accionada por electricidad. Formó el Tabulating Machine

Empresa que se convirtió en International Business Machines (IBM). IBM sigue siendo uno de los

Grandes empresas de informática en el mundo.

Aiken (1900-1973) profesor con el respaldo de IBM Harvard construyó el Harvard Mark I

Ordenador (51ft de largo) en 1944. Estaba basado en relés (operar en milisegundos) en comparación con el

Uso de artes. Se requiere 3 segundos para una multiplicación.

Eckert y Mauchly diseñaron y construyeron el ENIAC en 1946 para los cálculos militares. Solía

Tubos de vacío (válvulas) que eran completamente electrónico (operado en microsegundos) por oposición

Al relé que era electromecánico.

Pesaba 30 toneladas, utilizó 18.000 válvulas, y requirió 140 de Kwatts de poder. Era 1000 veces

Más rápido que el Mark I multiplicando en 3 milisegundos. ENIAC era una máquina decimal y podría

No puede programar sin alterar su configuración de forma manual.

Comp 1001: Historia de las Computadoras 2

2

Atanasoff había construido un equipo especializado en el año 1941 y fue visitado por Mauchly antes de la

construcción de la ENIAC. Demandó a Mauchly en un caso que se decidió a su favor en 1974!

Von Neumann era un genio científico y fue consultor en el proyecto ENIAC. Él

Planes formulados con Mauchly y Eckert para un equipo nuevo (EDVAC) que era para almacenar

Programas, así como de datos.

Esto se conoce como el concepto de programa almacenado y Von Neumann es acreditado con él. Casi todos

Computadoras modernas se basan en esta idea y se conocen como máquinas de von Neumann.

También llegó a la conclusión de que el sistema binario era más adecuada para las computadoras ya tienen interruptores

Sólo dos valores. Luego pasó a diseñar su propio ordenador en Princeton, que era un general

Máquina de propósito.

Alan Turing fue un matemático británico que también hizo contribuciones significativas a la temprana

Desarrollo de la informática, especialmente a la teoría de la computación. Desarrolló un resumen

Modelo teórico de un ordenador llamado una máquina de Turing que se utiliza para capturar la noción de

Computable es decir, qué problemas pueden y qué problemas pueden no ser computado. No todos los problemas

Se puede resolver en una computadora.

Nota: Una máquina de Turing es un modelo abstracto y no un equipo físico.

Desde la década de 1950, la era del ordenador se quitó toda su fuerza. Los años transcurridos desde entonces se han dividido

En períodos o generaciones sobre la base de la tecnología utilizada.

Primera Generación (1951-1958): Tubos de vacío

Estas máquinas se utilizan en los negocios para aplicaciones de contabilidad y nómina. Válvulas eran

Componentes no fiables que generan una gran cantidad de calor (siendo un problema en los ordenadores). Tenían muy

Capacidad de memoria limitada. Tambores magnéticos fueron desarrollados para almacenar la información y las cintas fueron

También desarrollado para el almacenamiento secundario.

Ellos se programaron inicialmente en lenguaje de máquina (binario). Un avance importante fue la

Desarrollo de ensambladores y lenguaje ensamblador.

3.

Conclusiones:

-Mi conclusión del tema es que desde muchos años se han llevado los inventos matemáticos y avanzando los años se han modificado de maneras diferentes desde un Abaco hasta una computadora.

-También es que cada personaje de la lectura tiene un rol importante el aporte de cada matemático, genio , profesor o científico representa lo importante de cada uno de ellos.